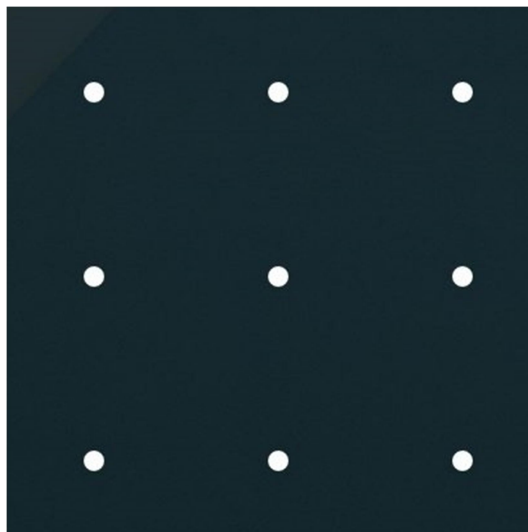


Hra na hackera

Na následujícím příkladu si můžete s dětmi ukázat, jak jednoduché může být uhodnutí gesta k mobilnímu telefonu.

1. **Nakreslete na tabuli** devět teček představujících zámek obrazovky mobilního telefonu.



2. Vyzvěte žáky, aby **nakreslili gesto**, které by zkusili, pokud by se chtěli dostat do něčího telefonu.
3. Poté žákům **ukážete výsledky průzkumu**, podle kterého většina lidí používá jako gesto některé z písmen. Často se jedná o první písmeno jejich křestního jména. Takovéto gesto je stejně „bezpečné“, jako jednoduché heslo, např. 12345.

